

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »Petica«, št. 153/2020-1 z dne 25. 8. 2020 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

## DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »PETICA« ZA SERIJO Z IMENOM »MODRI SAFIR«

### 1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določi elemente, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Modri safir«.

### 2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »Petica« z imenom »Modri safir« (v nadaljevanju: igra »Modri safir«) je izdanih 1.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Modri safir« so v prodaji 24 mesecev.

### 3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,40 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 5,00 EUR, 10,00 EUR in 20,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

### 4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Skupna vrednost dobitka na srečki je enaka vsoti vrednosti dobitkov za posamezne dobitne kombinacije in vrednosti bonus dobitka. Vrednost posamezne dobitne kombinacije predstavlja zmnožek med faktorjem za število zaporedno prikazanih simbolov in ceno srečke. Vrednost bonus dobitka predstavlja zmnožek med bonus faktorjem in ceno srečke. Največja vrednost dobitka na srečki je 20.060,00 EUR.
- (3) Tabela faktorjev za število zaporedno prikazanih simbolov iz drugega odstavka tega člena za izračun dobitkov:

						
<b>3 ×</b>	0,10	0,20	0,30	0,50	2,00	5,00
<b>4 ×</b>	1,00	1,50	2,50	5,00	20,00	50,00
<b>5 ×</b>	10,00	15,00	25,00	100,00	200,00	500,00

(4) Tabela bonus faktorjev iz drugega odstavka tega člena za izračun bonus dobitkov:

<b>Faktor</b>	0,10	0,20	0,50	1,00	2,00	3,00
---------------	------	------	------	------	------	------

5. člen  
(način igranja)

- (1) Na srečki serije igre »Modri safir« je 25 polj, pod katerimi je naključno razporejenih šest različnih simbolov, izmed katerih je eden določen kot bonus simbol z naključno določeno vrednostjo bonus faktorja.
- (2) Udeleženec pred odkrivanjem srečke izbere enega izmed simbolov in ga označi kot »bonus simbol«.
- (3) Po potrditvi nakupa se na srečki na vseh igralnih poljih prikažejo simboli, na enem od polj pa se označi dobitni bonus simbol. S tem se zaključi ugotavljanje izida v igri.
- (4) Srečka je dobitna, če so vsaj v eni vrstici ali enem stolpcu zaporedno prikazani najmanj trije enaki simboli ali če je izbrani bonus simbol enak dobitnemu bonus simbolu.

6. člen  
(omejitve igranja)

Če je udeleženec v seriji igre »Modri safir« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah, dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 20.000,00 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen  
(prenehanje uporabe)

Z dnem začetka uporabe tega dodatka se preneha uporabljati Dodatek št. 6017-14 k Pravilom igre na srečo »Petica«, ki ga je sprejela uprave prireditelja dne 2. 2. 2017.

8. člen  
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre »Modri safir« po uveljavitvi tega dodatka dalje.

Številka: 174/2020-1

Ljubljana, dne 16. 9. 2020

Tomo Šeme l. r.  
član uprave

dr. Edvard Kolar l. r.  
predsednik uprave

žig