

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020 in št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

## DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »TEMPELJ AZTEKOV«

### 1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Tempelj Aztekov«.

### 2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Tempelj Aztekov« (v nadaljevanju: igra »Tempelj Aztekov«) je izdanih 1.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Tempelj Aztekov« so v prodaji 24 mesecev.

### 3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,10 EUR, 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 4,00 EUR, 5,00 EUR, 10,00 EUR, 20,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

### 4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Vrednost dobitne kombinacije posameznega simbola je enaka zmnožku cene srečke in faktorja dobitne kombinacije tega simbola.
- (3) Tabela faktorjev dobitnih kombinacij iz prejšnjega odstavka za izračun dobitkov:

Vrsta simbola							
Faktor dobitne kombinacije	500,00	40,00	8,00	3,00	1,50	1,00	0,20

(4) Tabela preostalih simbolov:

Vrsta simbola	Povečan dobitok			BONUS IGRA	Srečni simbol
Simbol					
Simbol za faktor povečanja					

- (5) Vrednost dobitka na posameznem delu srečke je enaka vsoti vrednosti dobitnih kombinacij, ki se v primeru pojavitve simbola za povečanje dobitka poveča za 2x, 3x ali 5x.
- (6) Skupna vrednost dobitka na srečki je enaka vsoti dobitkov posameznih delov srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 20.000,00 EUR.

5. člen  
(način igranja)

- (1) Na srečki serije igre »Tempelj Aztekov« so štiri stolpci s po tremi polji na katerih je dvanajst simbolov iz nabora sedmih igralnih simbolov, bonus simbol, ki predstavlja dodatno »Bonus igro«, simbol za povečan dobitok ter »Srečni simbol«, ki v dobitni kombinaciji nadomesti katerikoli drug simbol. Po potrditvi nakupa se na vseh poljih prikažejo naključno razporejeni simboli.
- (2) Dobitno kombinacijo tvorijo štiri enaki igralni simboli, po eden v vsakem stolpcu. Če se v katerem izmed stolpcev igralni simbol dobitne kombinacije pojavi večkrat, je skupno število dobitnih kombinacij tega simbola enako zmnožku števila simbolov v vsakem izmed stolpcev.
- (3) Če se na srečki pojavi simbol za »Bonus igro«, udeležencu v igri pripada dodatna igra, ki se odigra znotraj kupljene srečke.
- (4) Če se na srečki pojavi »Srečni simbol«, potem ta simbol lahko nadomesti katerikoli drug simbol in posledično tvori morebitno dobitno kombinacijo.
- (5) Srečka je dobitna, če vsebuje dobitno kombinacijo.

6. člen  
(omejitve igranja)

Če je udeleženec v seriji igre »Tempelj Aztekov« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah, dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 20.000,00 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen  
(prenehanje uporabe)

Z dnem začetka uporabe tega dodatka se preneha uporabljati Dodatek št. 2019-55 k Pravilom igre na srečo »E-igra«, št. 232/2019-1 z dne 23. 10. 2019.

8. člen  
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre »Tempelj Aztekov« po uveljavitvi tega dodatka dalje.

Številka: 207/2020-1  
Ljubljana, dne 5. 11. 2020

Tomo Šeme l. r.  
član uprave

dr. Edvard Kolar l. r.  
predsednik uprave

žig