

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020 in št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

## DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »SALOON«

### 1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določi elemente, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Saloon«.

### 2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Saloon« (v nadaljevanju: igra »Saloon«) je izdanih 200.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Saloon« so v prodaji 24 mesecev.

### 3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,20 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 4,00 EUR, 5,00 EUR, 10,00 EUR in 20,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

### 4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorji za uspešno opravljene poskuse odkrivanja iskane osebe v posameznih prizorih in ceno srečke.
- (3) Tabela faktorjev iz drugega odstavka tega člena za izračun dobitkov:

	Zaporedni poskus	Faktor
Prizor 1	1	1,60
	2	1,00
Prizor 2	1	2,00
	2	1,50
	3	0,50
Prizor 3	1	2,50
	2	1,50
	3	1,00
Prizor 4	1	3,00
	2	1,50
	3	1,00

	Zaporedni poskus	Faktor
Prizor 4	4	0,50
Prizor 5	1	4,00
	2	1,50
	3	1,00
	4	0,50
Kolo sreče	1	3,00
		2,00
		1,00
		1,00
		0,50
		0,50
		0,00
		0,00

#### 5. člen (način igranja)

- (1) Na srečki je polje v podobi salona s petimi različnimi prizori, v katerih je različno število zakritih oseb. Za dobitnik mora udeleženec v vsakem prizoru odkriti iskano osebo s slike, ki jo v rokah drži šerif. Za odkrivanje je na voljo naslednje število poskusov:

	Prizor 1	Prizor 2	Prizor 3	Prizor 4	Prizor 5
<b>Število oseb</b>	3	4	5	6	7
<b>Razpoložljivo število poskusov</b>	2	3	3	4	4

- (2) Za napredovanje v vsak naslednji prizor mora udeleženec v trenutnem prizoru v razpoložljivem številu poskusov odkriti iskano osebo. Če udeleženec v posameznem prizoru odkrije iskano osebo lahko nadaljuje z odkrivanjem v naslednjem prizoru ali pa izbere izplačilo.
- (3) Ob vsakem zahtevku za izplačilo dobitka je udeležencu dana možnost, da na kolesu sreče pridobljeni znesek ohrani, poveča, zmanjša ali izgubi. Na voljo ima le en poskus.
- (4) Srečka je dobitna, če je udeleženec v zadnjem odigranem prizoru odkril iskano osebo in pod pogojem, da pri vrtenju kolesa sreče ni izgubil pridobljenega zneska.

#### 6. člen (omejitve igranja)

Če je udeleženec v igri »Saloon« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 10.000 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

#### 7. člen (prenehanje uporabe)

Z dnem začetka uporabe tega dodatka se preneha uporabljati Dodatek št. 2015-19 k Pravilom igre na srečo »E-igra«, ki ga je sprejela uprave prireditelja dne 25. 3. 2015.

8. člen  
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre »Saloon« po uveljavitvi tega dodatka dalje.

Številka: 192/2020-1

Ljubljana, dne 12. 10. 2020

Tomo Šeme l. r.  
član uprave

dr. Edvard Kolar l. r.  
predsednik uprave

žig