

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020 in št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

## DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »RUDNIK ZLATA«

### 1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Rudnik zlata«.

### 2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Rudnik zlata« (v nadaljevanju: igra »Rudnik zlata«) je izdanih 1.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Rudnik zlata« so v prodaji 24 mesecev.

### 3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR in 2,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.







### 4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Posamezna vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorjem za zadnjo odigrano stopnjo in ceno srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 100.000 EUR.
- (3) Tabela faktorjev iz prejšnjega odstavka za izračun dobitkov:

stopnja	faktor	stopnja	faktor	stopnja	faktor
1	1,10	9	9,00	17	200,00
2	1,30	10	12,00	18	300,00
3	1,60	11	17,00	19	500,00
4	2,10	12	25,00	20	1.000,00
5	2,70	13	35,00	21	2.000,00
6	3,50	14	50,00	22	5.000,00
7	4,70	15	80,00	23	15.000,00
8	6,50	16	125,00	24	50.000,00

## 5. člen (način igranja)

- (1) Na srečki serije igre »Rudnik zlata« je 30 polj v obliki kamnov, oštevilčenih s števili 1-30, pod katerimi je lahko šest različnih simbolov. Dobitni simboli se pojavijo na 24-ih poljih, na preostalih šestih poljih se pojavijo nedobitni simboli. Igra je sestavljena iz 24-ih stopenj.
- (2) Tabela dobitnih in nedobitnih simbolov:

Dobitni simboli			Nedobitni simboli		
					

- (3) Po potrditvi nakupa udeleženec po lastni presoji na posamezni stopnji izbere enega izmed neodkritih kamnov. Če je pod kamnom izkopal (odkril) dobitni simbol, mu pripada dobiček v vrednosti, ki je določena za posamezno stopnjo igranja. Udeleženec lahko igro zaključi po vsaki odigrani stopnji, ko odkrije dobitni simbol. Če udeleženec na posamezni stopnji odkrije nedobitni simbol, je igra končana.
- (4) Srečka je dobitna, če udeleženec na zadnji stopnji, ki jo je odigral, odkrije dobiten simbol.
- (5) Če udeleženec na katerikoli stopnji odkrije nedobiten simbol, potem srečka ni dobitna.

## 6. člen (omejitve igranja)

Če je udeleženec v igri »Rudnik zlata« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 100.000 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

## 7. člen (prenehanje uporabe)

Z dnem začetka uporabe tega dodatka se preneha uporabljati Dodatek št. 2019-52 k Pravilom igre na srečo »E-igra«, ki ga je sprejela uprava prireditelja dne 4. 3. 2019.

## 8. člen (veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre »Rudnik zlata« po uveljavitvi tega dodatka dalje.

Številka: 22/2021-1

Ljubljana, dne 1. 2. 2021

Tomo Šeme l. r.  
član uprave

žig

dr. Edvard Kolar l. r.  
predsednik uprave