

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020, št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in 84/2021-1 z dne 1. 6. 2021 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

## DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »POMORSKA BITKA«

### 1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Pomorska bitka«.

### 2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Pomorska bitka« (v nadaljevanju: igra »Pomorska bitka«) je izdanih 2.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Pomorska bitka« so v prodaji 24 mesecev.

### 3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,10 EUR, 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 5,00 EUR, 10,00 EUR in 20,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

### 4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Vrednost dobitka je odvisna od števila zadetkov, od števila in velikosti potopljenih ladij ter cene srečke. Vrednost posameznega dobitka predstavlja zmnožek med faktorjem za pripadajoče število zadetih polj in ceno srečke. Če udeleženec potopi ladjo, mu pripada dodatni dobitek, ki predstavlja zmnožek med faktorjem za velikost potopljene ladje in ceno srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 100.176 EUR.
- (3) Tabela faktorjev iz prejšnjega odstavka za izračun dobitkov za pripadajoče število zadetih polj:

Število zadetih polj	Faktor
18	5,000,00
17	3,000,00
16	2,000,00
15	1,000,00
14	500,00
13	200,00
12	50,00

Število zadetih polj	Faktor
11	20,00
10	8,00
9	4,00
8	2,00
7	1,00
6	0,60
5	0,50
4	0,40
3	0,30
2	0,20
1	0,10
0	0

(4) Tabela faktorjev iz drugega odstavka za izračun dobitkov za velikost potopljene ladje:

Velikost potopljene ladje	Faktor
5 polj	5,00
4 polja	2,50
3 polja	1,00
2 polji	0,20
1 polje	0,10

#### 5. člen (način igranja)

- (1) Na srečki je 64 polj za odkrivanje naključno razporejenih 7 ladij, ki skupaj pokrivajo 18 polj, od tega:
  - 1 ladja pokriva 5 polj,
  - 1 ladja pokriva 4 polja,
  - 1 ladja pokriva 3 polja,
  - 2 ladji pokrivata po 2 polji,
  - 2 ladji pokrivata po 1 polje.
- (2) Polja, ki jih pokriva posamezna ladja, so med seboj povezana v vertikalni ali horizontalni liniji, posamezne ladje pa se med seboj ne dotikajo. Polja se odkrivajo z 18 izstrelki.
- (3) Udeleženec pred začetkom odkrivanja srečke izbere naključno razporeditev ladij. Po potrditvi izbrane postavitve in cene srečke na polja začnejo padati izstrelki. Ko pade zadnji 18 izstrelak, se odkrivanje srečke zaključí.
- (4) Za dobitok se upošteva vsak zadetek ladje in dodatno še vsaka potopitev ladje. Ladja se potopi, če so s streli zadeta vsa polja, ki jih le-ta pokriva. Srečka je dobitna, če je zadeto vsaj eno polje, na katerem se nahaja ena izmed ladij.

6. člen  
(omejitve igranja)

Če je udeleženec v igri »Pomorska bitka« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 100.176 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen  
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja za serije srečk igre »Pomorska bitka«.

Številka: 96/2021-1  
Ljubljana, dne 8. 6. 2021

Tomo Šeme l. r.  
član uprave

dr. Edvard Kolar l. r.  
predsednik uprave

žig