

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020, št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in št. 84/2021-1 z dne 1. 6. 2021 in Poslovnika o delu uprave je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »PINGVINI«

1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Pingvini«.

2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Pingvini« (v nadaljevanju: igra »Pingvini«) je izdanih 1.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Pingvini« so v prodaji 24 mesecev.

3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 5,00 EUR in 10,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Vrednost dobitka je enaka zmnožku cene srečke in faktorja za število odkritih rib. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 100.000 EUR.
- (3) Tabela faktorjev za število odkritih rib iz drugega odstavka tega člena za izračun dobitkov:

Število rib	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Faktor	2,50	0	0	1	2	8	50	500	10.000

- (4) Če udeleženec v dodatni igri (delu srečke) odkrije dobitek, je skupna vrednost dobitka na srečki enaka vsoti dobitkov posameznih delov srečke.

(5) Vrednost dobitka se v primeru vrtenja kolesa sreče pomnoži s faktorjem kolesa sreče.










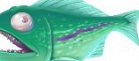
(6) Tabela faktorjev na kolesu sreče za izračun skupne vrednosti dobitka:

Faktor kolesa sreče	0	0,50	1	1,50	2
---------------------	----------	-------------	----------	-------------	----------

5. člen (način igranja)

(1) Na srečki serije igre »Pingvini« je kvadrat, ki je razdeljen na 30 polj. Dobitni simboli z motivom ribe se pojavijo na osmih poljih, na dveh poljih pa se pojavita bonus simbola z motivom pingvina. Udeleženec na srečki odkriva osem polj. Igra ima dobitek, če udeleženec odkrije vsaj 3 dobitne simbole ali če ne odkrije dobitnega simbola.

(2) Tabela dobitnih in bonus simbolov:

Vrsta simbola	Dobitni simbol				Bonus simbol	
Simbol						
						

(3) Če sta bila na srečki odkrita dva bonus simbola, udeležencu pripada dodatna igra, ki se odigra znotraj kupljene srečke.

(4) Po zaključku odkrivanja ima udeleženec možnost, da na kolesu sreče pridobljeni znesek ohrani, poveča, zmanjša ali izgubi. Na voljo ima le en poskus.

(5) Ne glede na določbo prejšnjega odstavka tega člena, udeleženec, ki je odkril maksimalno vrednost dobitka, po zaključku odkrivanja nima možnosti vrtenja kolesa sreče.

(6) Srečka je dobitna, če je udeleženec med igranjem odkril vsaj en dobitek in pod pogojem, da se v primeru vrtenja kolesa sreče, to ni ustavilo na polju s faktorjem 0.

6. člen (omejitve igranja)

Če je udeleženec v seriji igre »Pingvini« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah, dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 100.000,00 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se za serijo srečk igre »Pingvini«.

Številka: 166/2022-1
Ljubljana, 5. 10. 2022

Tomo Šeme l. r.
član uprave

Luka Steiner l. r.
predsednik uprave

žig