

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020, št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in št. 84/2021-1 z dne 1. 6. 2021 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

## DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »HEXAGON«

### 1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Hexagon«.

### 2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Hexagon« (v nadaljevanju: igra »Hexagon«) je izdanih 1.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Hexagon« so v prodaji 24 mesecev.

### 3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 5,00 EUR, 10,00 EUR, in 20,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

### 4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Posamezna vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorji za število odkritih dobitnih simbolov in bonus povečanja v odstotkih na posameznih nivojih ter izbrano ceno srečke. Bonus povečanja v odstotkih se pri izračunu vrednosti dobitka upošteva samo v primeru, ko udeleženelec na igranem nivoju v bonus polju odkrije dobitni simbol. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 20.000,00 EUR.
- (3) Tabela faktorjev za število odkritih simbolov iz prejšnjega odstavka za izračun dobitka:

Nivo	Faktor za število odkritih dobitnih simbolov na posameznem nivoju					
	1 simbol	2 simbola	3 simboli	4 simboli	5 simbolov	6 simbolov
1, 2, 8	1,20	2	4	10	100	1000
3, 4, 5, 6, 7	1,20	2	4,50	15	100	1000









(4) Tabela bonus povečanja v odstotkih iz drugega odstavka za izračun dobitka:

Nivo	Bonus povečanje v %
1	5
2	10
3	15
4	20
5	25
6	30
7	35
8	40

#### 5. člen (način igranja)

(1) Na srečki igre »Hexagon« je na osmih nivojih po 8 polj z 8 različnimi simboli, namenjenih izbiri simbola, ki v nadaljevanju predstavlja dobitni simbol, 6 polj za odkrivanje naključno razporejenih simbolov, med katerimi je eno polje označeno z bonus povečanjem v odstotku – bonus polje in polje s številko igranega nivoja.

(2) Tabela simbolov:

Simbol							
							

(3) Odkrivanje se začne na prvem nivoju. Če je v vsaj enem odkritem polju dobiten simbol, ima udeleženec pravico nadaljevati z odkrivanjem polj na drugem nivoju. Postopek se ponavlja do zadnjega, osmega nivoja. Udeleženec lahko igro prekine na vsakem odigranem nivoju, na katerem je odkril dobiten simbol.

(4) Srečka je dobitna, če je odkrit vsaj en dobiten simbol na zadnjem odigranem nivoju.

#### 6. člen (omejitve igranja)

Če je udeleženec v igri »Hexagon« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 20.000,00 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen  
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se za serijo srečk igre »Hexagon«.

Številka: 85/2023-1  
Ljubljana, 8. 5. 2023

Tomo Šeme l. r.  
član uprave

Luka Steiner l. r.  
predsednik uprave

žig