

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020, št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in št. 84/2021-1 z dne 1. 6. 2021 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »eLiga«

1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določi elemente, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »eLiga«.

2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »eLiga« (v nadaljevanju: igra eLiga) je izdanih 1.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre eLiga so v prodaji 24 mesecev.

3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,10 EUR, 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 5,00 EUR, 10,00 EUR in 20,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Posamezno vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorji na napovedanih tipih tekmovalnih parov, faktorjem za število izbranih tipov in ceno srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 10.000 EUR.

5. člen (vrednosti faktorjev)

- (1) Vrednosti faktorjev na napovednih tipih so določene na podlagi verjetnosti doseganja golov posamezne ekipe v tekmovalnem paru. Verjetnost doseganja golov posamezne ekipe se razlikuje glede na to, ali je ekipa v tekmovalnem paru prvo napisana (domača) ali drugo napisana (gostujoča).

(2) Vrednosti faktorjev za število izbranih tipov:

Število izbranih tipov	1	2	3	4	5	6	7	8
Vrednost faktorja	1,00	1,00	1,10	1,25	1,40	1,60	1,80	2,00

(3) Tabela verjetnosti za doseganje golov:

Št.	Ekipa	verjetnost za število golov doma					verjetnost za število golov v gosteh				
		0	1	2	3	4	0	1	2	3	4
1	London	0,1	0,2	0,2	0,3	0,2	0,15	0,25	0,2	0,2	0,2
2	Madrid	0,15	0,15	0,25	0,25	0,2	0,15	0,25	0,25	0,2	0,15
3	Rim	0,15	0,2	0,25	0,2	0,2	0,15	0,3	0,25	0,15	0,15
4	Berlin	0,15	0,25	0,2	0,2	0,2	0,1	0,3	0,4	0,15	0,05
5	Pariz	0,15	0,25	0,25	0,2	0,15	0,15	0,3	0,35	0,15	0,05
6	Lizbona	0,2	0,2	0,25	0,2	0,15	0,15	0,3	0,4	0,1	0,05
7	Amsterdam	0,15	0,3	0,25	0,15	0,15	0,15	0,35	0,35	0,15	0
8	Bruselj	0,15	0,25	0,35	0,15	0,1	0,15	0,4	0,35	0,1	0
9	Bern	0,1	0,3	0,4	0,15	0,05	0,2	0,4	0,3	0,1	0
10	Beograd	0,1	0,35	0,35	0,15	0,05	0,25	0,4	0,25	0,1	0
11	Zagreb	0,15	0,3	0,35	0,15	0,05	0,25	0,45	0,25	0,05	0
12	Dunaj	0,15	0,3	0,4	0,1	0,05	0,3	0,45	0,2	0,05	0
13	Praga	0,15	0,35	0,35	0,15	0	0,35	0,4	0,2	0,05	0
14	Atene	0,15	0,4	0,35	0,1	0	0,3	0,5	0,2	0	0
15	Oslo	0,2	0,4	0,3	0,1	0	0,35	0,45	0,2	0	0
16	Varšava	0,25	0,45	0,2	0,1	0	0,35	0,5	0,15	0	0

6. člen (način igranja)

- (1) Na srečki je osem tekmovalnih parov (sestavljanih iz 16-ih zgoraj navedenih ekip) s tremi možnimi tipi: 1, 0 in 2, pri katerih je vsak tip ovrednoten s faktorjem. Tip 1 pomeni, da bo v tekmovalnem paru zmagala prvo napisana ekipa, tip 0, da bo rezultat neodločen in tip 2, da bo zmagala drugo napisana ekipa.
- (2) Po potrditvi nakupa udeleženec napove tip za najmanj enega in največ vseh osem tekmovalnih parov. Pri vsakem paru lahko izbere le en tip (1, 0 ali 2).
- (3) Srečka je dobitna, če so bili pravilni vsi napovedani tipi.
- (4) Za pravilno napoved udeleženec prejme dobiček, ki se izpiše na srečki po vnosu rezultatov za posamezen tekmovalni par.

7. člen
(omejitve igranja)

Če je udeleženec v igri eLiga z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oziroma presešel vrednost dobitkov v višini 10.000 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

8. člen
(prenehanje uporabe)

Z dnem začetka uporabe tega dodatka se preneha uporabljati Dodatek št. 2020-61 k Pravilom igre na srečo »E-igra«, št. 79/2020-3 z dne 16. 4. 2020.

9. člen
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre eLiga.

Številka: 80/2022-1

Ljubljana, dne 13. 4. 2022

Tomo Šeme l. r.
član uprave

Luka Steiner l. r.
predsednik uprave