

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »Derbi«, št. 29/2021-1 z dne 25. 2. 2021 in št. 93/2021-1 z dne 8. 6. 2021 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

## DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »DERBI« ZA SERIJO Z IMENOM »VIRTUALNA NOGOMETNA LIGA«

### 1. člen (vsebina)

- (1) S tem dodatkom k Pravilom igre na srečo »Derbi« se določijo elementi, ki so potrebni za serijo z imenom »Virtualna nogometna liga«.
- (2) Za serijo »Virtualna nogometna liga« se lahko uporablja tudi kratica »VNL«.

### 2. člen (pomen izrazov)

V tem dodatku uporabljeni posamezni izrazi imajo naslednji pomen:

- »udeleženec« je fizična oseba, ki sodeluje v seriji »Virtualna nogometna liga«;
- »vplačilo« je znesek, s katerim udeleženec sodeluje v seriji »Virtualna nogometna liga«.

### 3. člen (cena vplačila)

- (1) Minimalna cena vplačila kombinacije znaša 0,45 evra, maksimalna pa 250 evrov, pri čemer je najvišje vplačilo na listek 250 evrov.
- (2) Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10% davek od srečk.

### 4. člen (prirejanje serije in sistem tekmovanja)

- (1) Serija se prireja po tekmah v posameznih krogih, ki se združujejo v sezono.
- (2) V tekmovanju sodeluje 16 ekip. V eni sezoni v ligaškem načinu tekmovanja vsaka ekipa odigra dve tekmi z vsako v tekmovanju sodelujočo ekipo (kot domačin in gost). Sezona tako vsebuje 30 krogov in v vsakem krogu je razpisanih osem tekem – skupaj 240 tekem na eno sezono.
- (3) Posamezen krog traja 3 minute in 40 sekund, na začetku in koncu sezone pa je razpisana še dodatna minuta časa. Celotna sezona tako traja 112 minut. Po koncu sezone se začne nova sezona.

### 5. člen (način igranja)

- (1) Na posameznem listku lahko udeleženec stavi na en dogodek ali kombinacijo več dogodkov.
- (2) V posamezni kombinaciji se za posamezno tekmo lahko stavi le na en dogodek.

- (3) Prireditelj lahko določi minimalno skupno kvoto za eno kombinacijo.
- (4) Vplačilo stave je možno najkasneje 10 sekund pred začetkom kroga, v katerem se igra prva tekma, na katero želi udeleženec staviti.

#### 6. člen (stavna ponudba)

Prireditelj pred začetkom sprejemanja vplačil objavi stavno listo (ponudbo) z naslednjimi podatki:

- ime serije,
- številko sezone,
- številko kroga v sezoni,
- seznam tekem v krogu,
- čas začetka kroga (tekem),
- imena ekip,
- vrste stavnih možnosti,
- kvote.

#### 7. člen (vrste stav)

- (1) Udeleženec lahko za posamezno tekmo stavi:
  - na zmagovalca tekme (Redni);
  - na zmagovalca dela tekme (prvi, drugi polčas);
  - na zmagovalca tekme ali neodločen rezultat hkrati za celo tekmo oz. del tekme (Dvoznaki);
  - na skupne vsote golov na celi tekmi ali na delu tekme (Vsota 1,5/2,5/3,5/...- gola);
  - na vsote golov posameznih ekip;
  - ali ena oz. obe ekipi dosežeta gol na tekmi;
  - katera ekipa doseže prvi gol na tekmi;
  - na točen rezultat tekme;
  - na stave, kjer ima določena ekipa prednost (handicap) na celi ali na delu tekme;
  - na skupno število golov, ki bodo doseženi na tekmi;
  - na liho/sodo število doseženih golov;
  - na kombinacijo zgoraj opisanih stavnih možnosti;
- (2) Vsak tip pri razpisanih stavnih možnostih je ovrednoten s kvoto.

#### 8. člen (izid tekme)

- (1) Prireditelj po vsakem končanem krogu objavi izide tekem.
- (2) Udeleženec ima pravico do izplačila dobitka, če so vsi napovedani tipi na listku pravilni. Če je stava na katerega izmed dogodkov na listku nična, se zanjo obračuna kvota 1,00.

#### 9. člen (objava dodatka)

Ta dodatek je objavljen na spletni strani prireditelja na naslovu: [www.e-stave.com](http://www.e-stave.com).

10. člen  
(veljavnost in začetek uporabe)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od začetka prirejanja serije z imenom »Virtualna nogometna liga«.

Številka: 48/2022-1  
Ljubljana, 8. 3. 2022

Tomo Šeme l. r.  
član uprave

Luka Steiner l. r.  
predsednik uprave

žig